

1) Crie uma função chamada potencia para calcular a potência de um número. Essa função deve receber o valor da base e do expoente (considere ambos inteiros) envolvidos no cálculo. Programe a função para funcionar corretamente tanto no caso de um expoente positivo quanto negativo ou nulo. Crie uma função main para testar seu código, onde o usuário deve informar o valor da base e do expoente, e, após a chamada da função potencia, o resultado do cálculo deve ser impresso na tela.

2)

- a) Crie uma estrutura que represente uma pessoa, contendo nome (string de tamanho máximo 100), idade e CPF.
- b) Crie uma função que receba uma pessoa e preencha os dados da estrutura
- c) Crie uma função que receba uma pessoa e imprima os seus dados
- d) Na função principal represente um conjunto de 10 pessoas usando um vetor de pessoas
- e) Use as funções criadas para ler e imprimir os dados de todas as variáveis do tipo pessoa armazenadas no vetor.